

## 护盾区

### 基地放置处

游戏开始时，放置“EX基地”。

·基地的上限为1张。  
·可以先将已有的基地置于废弃区，然后再配置新的基地。

### 护盾放置处

·游戏开始时，将从卡组最上方抽取的6张卡牌背面朝上放置。

## 战斗区

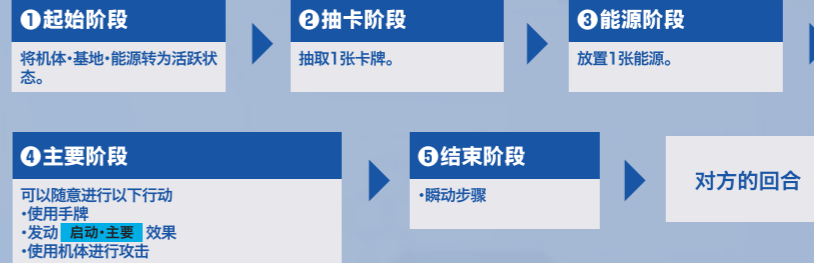
- 共鸣机体以外的机体在被配置的回合无法立即进行攻击。
- 机体卡牌的上限为6张。
- 每1张机体可以被1张机师所搭乘。

### 使用机体进行攻击

①攻击步骤 ②阻挡步骤 ③瞬动步骤 ④伤害步骤 ⑤战斗结束步骤



## 游戏流程



## 能源区

- 后攻玩家在游戏开始时，放置1张“EX能源”。
- “EX能源”的上限为5张。

## 能源卡组区

(10张能源卡牌)

### 支付费用的方式

- ① 确认是否有与卡牌左上角的“Lv”数值相同或更多张数的能源卡牌。
- ② 可以通过将与卡牌左上角“费用”数值相同张数的能源卡牌转为休息状态，以此支付费用。



## 卡组区

(50张)

## 废弃区

# GUNDAM™ CARD GAME — 高达卡牌对战 —

由此进入官网

<https://www.gundam-gcg.com>

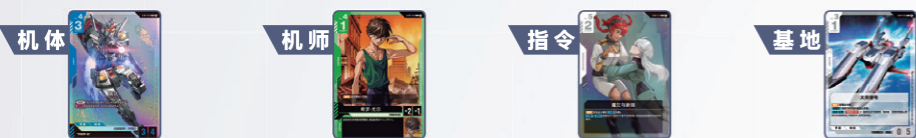


※产生的流量费用请用户自行承担。

## 游戏所需物品

### 卡组

卡组由以下4种卡牌构成。



- 卡组张数为正好50张。
- 卡组中最多可以放入2种颜色的卡牌。
- 卡牌编号相同的卡牌最多可以放入4张。

### 能源卡组

• 能源卡组由正好10张能源卡牌构成。

### 替代卡

- “EX基地”和“EX能源”。
- 其他如有需要准备。

### 伤害计数器

可以记录伤害的物品,如骰子等。



10张



替代卡



伤害计数器

## 游戏准备

### ① 准备卡组 and 能源卡组。

- 将卡组中的50张卡牌切洗后置于卡组区。
- 将10张的能源卡组置于能源卡组区。

### ② 用猜拳等方法决胜,获胜方决定先攻·后攻。

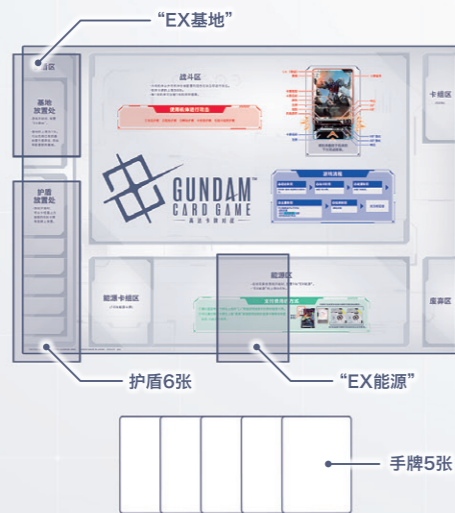
### ③ 从卡组中抽取5张卡牌作为手牌。

- 从先攻玩家开始,有且仅有1次机会,可以重新抽取手牌。若进行重抽,将手牌放回卡组下方,然后重新从卡组中抽取5张卡牌,之后切洗卡组。

### ④ 将卡组最上方的6张卡牌从面前的护盾放置处开始逐一叠放。

### ⑤ 准备替代卡“EX基地”和“EX能源”。

- 将“EX基地”置于基地放置处中。
- 只有后攻玩家将1张“EX能源”置于能源区。
- 支付费用时,将“EX能源”转为休息状态,从游戏中除外。



## 胜利条件

满足以下任一条件的玩家为胜者,此时游戏结束。

- 在对战对手的护盾区没有任何卡牌的状态下,给对方玩家战斗伤害。

※战斗伤害是指,机体给与的同其AP数值的伤害。

- 对战对手的卡组为0张。

## 回合的进行

从先攻玩家开始按照以下①~⑤的顺序进行游戏。

### 1 起始阶段

将所有休息状态(横置)的卡牌转为活跃状态(竖置)。

### 2 抽卡阶段

从卡组中抽取1张卡牌。

### 3 能源阶段

将能源卡组中的1张卡牌置于能源区。

### 4 主要阶段

在主要阶段中,可以按照任意顺序随意进行“使用手牌”“发动 启动·主要 效果”“使用机体进行攻击”。

#### 使用手牌

支付手牌中满足等级的卡牌的费用,就可以使用卡牌。

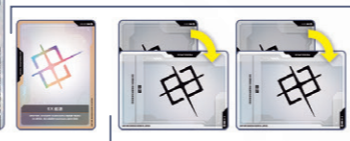


等级  
能源区中只有有相同或更多数量的能源就可以满足等级需求。

费用  
通过将此数量的活跃状态的能源卡牌转为休息状态来支付费用。



只要有3张或更多能源卡牌即可满足等级需求。



将2张能源卡牌转为休息状态以支付费用。

#### 配置机体/基地

- 机体卡牌配置在战斗区。
- 基地卡牌配置在基地放置处。
- 机体在被配置的回合同立即进行攻击。下个我方的回合才可以攻击。

#### ☆关于卡牌的上限

- 机体的配置上限为6张,基地的配置上限为1张。
- 配置新的机体或基地时,如果超过上限,需选择已有的卡牌置于废弃区,然后再进行新的配置。



#### 机师搭乘

- 将机师卡牌叠放在位于战斗区的机体的下方进行搭乘。每1张机体可以被1张机师所搭乘。
- 拥有【机师】效果的指令卡牌,可以作为机师搭乘机体,以代替发动指令效果。

#### ☆关于共鸣机体

- 当被机师搭乘时,如果满足其共鸣条件,那么该机体被视为共鸣机体。共鸣机体在被配置的回合同也可以立即进行攻击。

#### 发动指令

- 只能使用 主要 时点的指令卡牌。

#### 发动 启动·主要 效果

可以发动卡牌所拥有的 启动·主要 效果。

#### 使用机体进行攻击

“使用机体进行攻击”按照以下流程进行。

#### 1 攻击步骤

- 将想要进行攻击的机体转为休息状态,并宣言攻击对象。
- 可以选择的攻击对象为“对方休息状态的机体”或“对方玩家”。
- 在本回合中被配置的机体无法进行攻击宣言。(除共鸣机体外)

#### 2 阻挡步骤

对方玩家可以发动机体所拥有的 阻挡者 效果将攻击对象变更为该机体。

#### 3 瞬动步骤

☆关于瞬动步骤

- ①从以下行动选择1个,按照防御方→攻击方→防御方…的顺序交互进行。

- 使用 瞬动 步骤的指令卡牌
- 发动 启动·瞬动 效果
- 让过

- ②如果防御方和攻击方连续选择让过,则瞬动步骤结束。



指令卡牌

#### 4 伤害步骤

##### ●攻击对象是对方的机体的场合

- 战斗中的机会同时互相造成等同于它们自身AP的伤害。

##### ●攻击对象是对方玩家的场合

- 如果对方的基地放置处中存在基地,则给与对方基地与攻击中的机体的AP相同数值的伤害。
- 如果对方的基地放置处中不存在基地,则给与对方最前方的护盾与攻击中的机体的AP相同数值的伤害。

※每张护盾视为拥有HP1。就算受到2点或更多伤害,被破坏的护盾也只有最前方的1张。

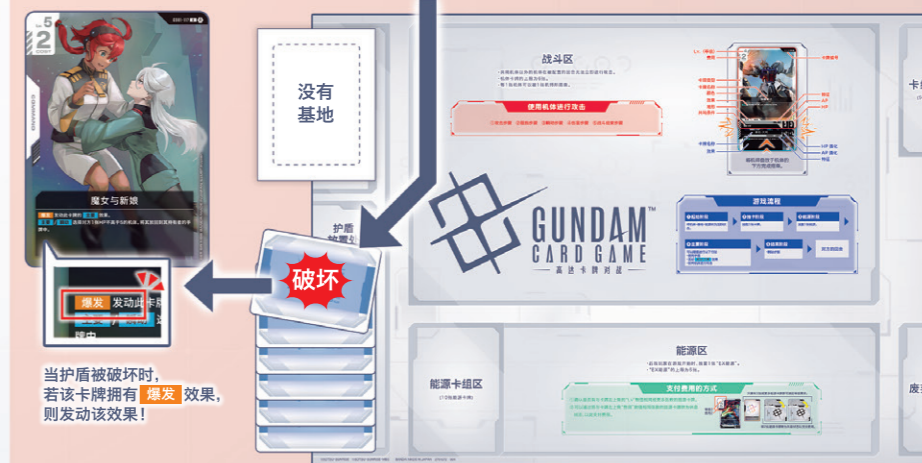
- 如果对方的护盾区中没有任何卡牌,就给与对方玩家伤害。
- 给与对方玩家伤害后,则立刻获得游戏胜利。

#### ☆关于伤害处理

- 卡牌受到伤害后,在其上方放置与受到的伤害相同数值的伤害计数器。
- 受到HP数值相同或更多伤害的机体及基地会被破坏,与搭乘的卡牌一起置于废弃区。
- 如果护盾被破坏,那么将该卡牌正面朝上置于废弃区。将其翻开至正面朝上时,若该卡牌拥有 爆发 效果,则可以发动该效果。



如果对方的基地放置处中不存在基地,给与对方护盾与攻击中的机体的AP相同数值的伤害。



#### 5 战斗结束步骤

- 指定是“本次战斗中”的效果变为无效。
- 结束机体的攻击。

### 5 结束阶段

• 结束阶段按照以下流程进行。

- ①发生瞬动步骤。(☆参照关于瞬动步骤)
- ②结算在回合结束时发生的效果。
- ③在该回合中所发生的所有直到回合结束时为止的效果变为无效。
- ④我方持有11张或更多手牌时,选择丢弃多余的手牌直到保留10张手牌为止。

完成上述全部结算后将回合转让至对方。

## 构筑卡组的要点介绍

☆确认卡组的构筑规则。

### ●卡组构筑规则

- 卡组张数为正好50张。
- 卡组中最多可以放入2种颜色的卡牌。
- 卡牌编号相同的卡牌最多可以放入4张。

☆卡牌总共有4种类型。

机体



机师



指令



基地



☆推荐的卡牌数量比例如下。

- 机体卡牌…25~28张
- 机师卡牌…6~8张
- 指令卡牌…8~10张
- 基地卡牌…4~6张

※根据持有的卡牌,可能无法完全按照上述比例来构筑卡组。  
不足的部分可以通过增加机体卡牌或基地卡牌来补足。

☆确认卡牌的等级。

投入16~20张等级不高于Lv.3的机体卡牌,在游戏初期会更容易运作。  
实际试玩一下,找到自己喜欢的比例吧。

☆确认机体卡牌中的“共鸣条件”。

机体卡牌中存在拥有“共鸣”的机体。

通常情况下,机体在被配置的回合无法进行攻击,但是通过让“共鸣”上记述的机师搭乘机体,就可以立即进行攻击。将符合机体上记载的“共鸣条件”的机师放入卡组吧。

☆放入可以拥有 **瞬动** 的指令卡牌。

当机体战斗时或回合结束时,可以使用记述有 **瞬动** 的指令卡牌。  
灵活地使用,让战斗更有利地进行吧。

☆试着实际构筑卡组吧。

- ①放入自己喜欢的机体卡牌和机师卡牌的组合。
- ②按照推荐的比例放入相同颜色的卡牌。
- ③确认卡组中是否有第3种颜色的卡牌。(卡组最多放入2种颜色。)
- ④确认卡组中等级不高于Lv.3的机体的张数。(推荐16~20张。)
- ⑤卡组完成。

## 蓝白中速卡组

卡牌编号	卡牌名	Lv.(等级)	稀有度	张数
ST01-001	高达	4	LR	1
ST01-002	高达(MA形态)	5	C	2
ST01-005	吉姆	2	C	2
ST04-001	翔翼型强袭高达	5	LR	1
ST04-005	强袭短剑	2	C	2
GD01-004	钢加农	3	R	2
GD01-005	独角兽高达(独角兽模式)	5	R	2
GD01-009	G战机	3	U	3
GD01-011	洛特	2	U	2
GD01-013	高达	4	C	2
GD01-018	里歇尔	3	C	3
GD01-068	完美型强袭高达	5	R	2
GD01-077	强袭高达	4	C	2

卡牌编号	卡牌名	Lv.(等级)	稀有度	张数
ST01-010	阿姆罗·雷	4	C	2
ST04-010	基拉·大和	4	C	2
GD01-088	巴纳吉·林克斯	5	U	2
GD01-089	利迪·马瑟纳斯	3	C	2
ST01-012	满身疮痍	2	C	2
ST01-013	凯的决心	3	C	2
ST04-013	恩迪米恩之鹰	2	C	3
GD01-100	觉悟的表露	4	U	1
GD01-118	洋溢的慈爱	2	U	2
ST01-015	白色基地	3	C	2
ST04-015	大天使号	3	C	2
GD01-124	Side 7	1	C	2



## 卡组的运作方式

### ■序盘

配置“强袭短剑”或“里歇尔”等较低等级的机体。若手牌中有机师,则推荐让其搭乘以强化机体,使战况更有利。如果是后攻,则可以利用EX能源立即配置Lv.2的机体,使费用1的Lv.2“吉姆”不消费EX能源就可以配置,非常强力。

### ■中盘

在手牌中准备好可以跟特定的机师共鸣的机体,例如“阿姆罗·雷”和“高达”的组合等,伺机向对方玩家发起攻击。共鸣机体可以立即进行攻击,因此如果对方战斗中存在休息状态的机体,攻击并将其破坏也是一种有效的方式。

### ■终盘

通过“觉悟的表露”增加手牌,或者通过“白色基地”配置机体·替代卡,即使进入长期战也能通过强大的续航能力压制对手。最后,使用“基拉·大和”+“翔翼型强袭高达”等共鸣机体攻击对方玩家,完成最后一击。

## 绿白能源加速卡组

卡牌编号	卡牌名	Lv.(等级)	稀有度	张数
ST02-001	飞翼高达	6	LR	1
ST02-002	飞翼高达(巡航形态)	3	C	3
ST02-005	马格亚那克	2	C	2
ST03-008	扎古II	2	C	2
GD01-028	沙漠高达	5	R	2
GD01-030	里克·大魔	3	U	3
GD01-034	重装高达	4	U	2
GD01-040	飞翼高达	5	C	2
GD01-041	神龙高达	4	C	4
GD01-070	风灵高达	5	R	1
GD01-075	达利尔巴尔德	3	U	3
GD01-076	恶魔审判者	3	U	3

卡牌编号	卡牌名	Lv.(等级)	稀有度	张数
ST01-011	斯莱塔·墨丘利	4	C	2
ST02-010	希罗·尤尔	4	C	2
GD01-091	张五飞	4	U	2
GD01-097	盖尔·杰特克	3	U	2
ST02-012	全弹发射	4	C	2
ST02-013	温和的音色	4	C	2
GD01-107	初次相遇	3	U	2
GD01-117	魔女与新娘	5	R	1
GD01-118	洋溢的慈爱	2	U	3
ST02-015	圣加布里埃尔学园	2	C	2
ST04-015	大天使号	3	C	2



## 卡组的运作方式

### ■序盘

此卡组的目标为,通过使用“飞翼高达(巡航形态)”或“初次相遇”等增加能源的卡牌,比对手更早地启用等级为Lv.4或更高的机体。不过即使没有抽到增加能源的卡牌也不要着急,循序渐进地展开布局吧。

### ■中盘

如果能够成功增加能源,就可以接连不断地启用“神龙高达”或“沙漠高达”等中间等级带的机体。如果还没有Lv.5或更高的机体出场,可以优先配置“风灵高达”。若我方废弃区中有4张或更多指令卡牌,所需支付的费用将减少至“1”,这会为我方战局带来非常强大的助益。

### ■终盘

“飞翼高达”+“希罗·尤尔”的共鸣机体非常强力,玩家可以通过“圣加布里埃尔学园”或“洋溢的慈爱”等卡牌效果来争取将它们加入手牌。通过战斗破坏对方机体时, **突破** 效果可以给与对方护盾区伤害。不断破坏对方的机体,迈向胜利吧。

## 团队战规则(游戏人数:4人)

团队战是由二人一组的队伍之间进行对战的多人对战规则。不是以个人,而是以团队的形式和队友同时进行各个阶段。卡组、能源卡组的构筑规则与通常规则相同。

2人合作共同  
争取胜利!

### ■游戏准备

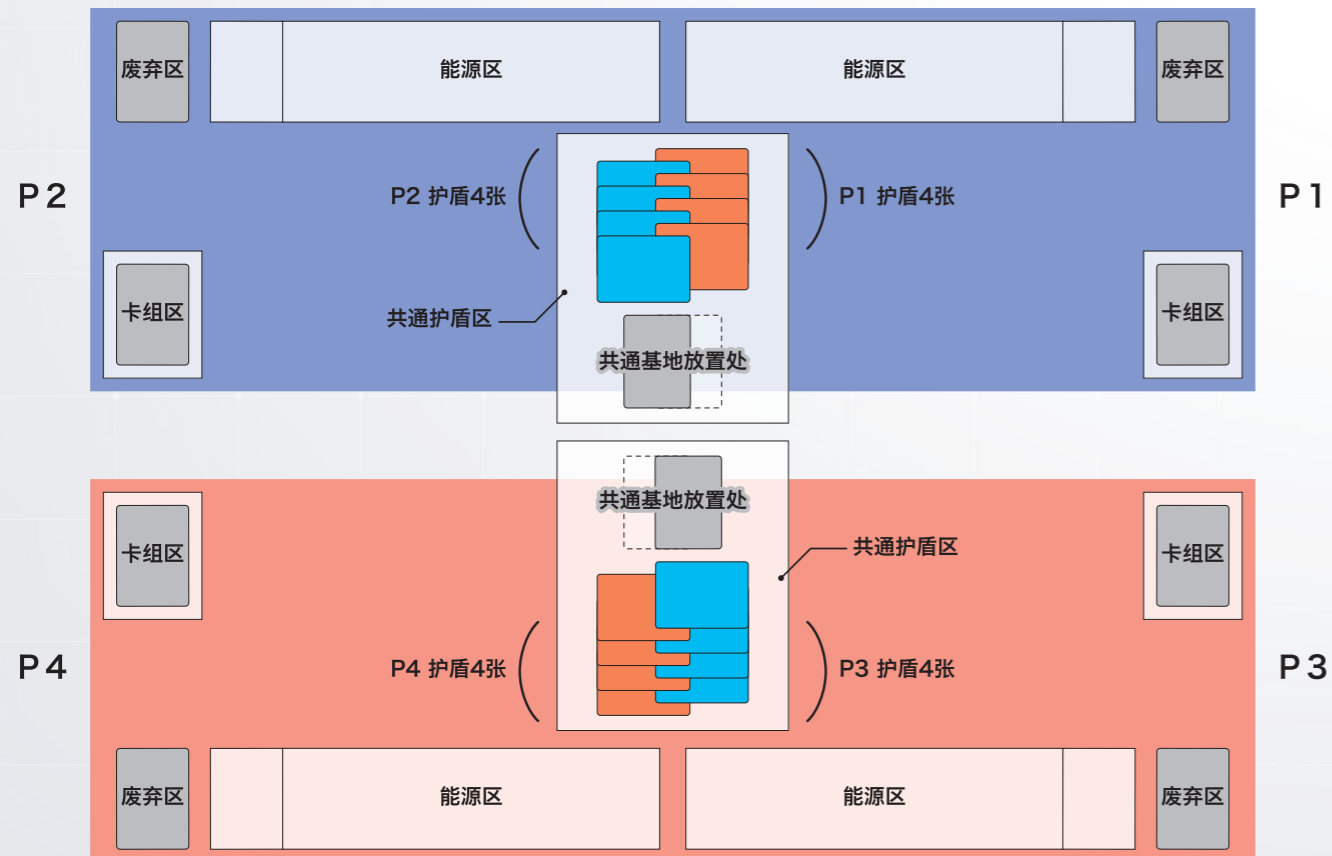
- ①每名玩家分别准备自己的卡组、能源卡组。
- ②每组队伍中坐在右边的玩家是队长,队长之间通过猜拳等方式决定先攻·后攻。
- ③每名玩家从卡组中抽取5张卡牌作为手牌。每名玩家各自有且仅有1次机会可以重新抽取卡牌。顺序是从先攻的队伍开始。
- ④每名玩家从卡组最上方抽取4张卡牌,交替置于共享的护盾区。**※注意不要混和。**
- ⑤每组队伍各自放置1张“EX基地”,后攻队伍的每名玩家各放置1张“EX能源”。
- ⑥游戏从先攻队伍依次开始。

### ■团队战的胜利条件

- ①当对方队伍的护盾区变为0张时,如果有任何1张机体给与对方队伍战斗伤害,则获胜。
- ②当对方队伍的任意1个卡组变为0张时,获胜。

### ■与通常规则的不同点

- 护盾区是队伍共享的,但护盾的处理由该卡牌的持有者进行。1个队伍只能配置1张基地。
- 从最前方的护盾开始受到伤害。
- 每组队伍均为2人同时进行回合。所有的阶段、瞬动步骤均以队伍为单位进行。
- 如何使用卡牌请在队伍内部讨论。如果队内意见不一致,队长拥有最终决定权。
- 以“友方”为对象的效果也可以选择队友的机体。
- “我方”指该卡牌持有者本人。
- 当使用机体进行攻击时,可以攻击对方队伍中处于休息状态的机体或对方队伍的护盾区。
- 拥有 **阻挡者** 效果的机体,在队友的机体受到攻击时也可以发动。
- 队伍内部可以共享信息和战略,但不能借用及交换手牌等或代替队友参照等级及支付费用。



## 乱斗赛规则(玩家人数:3人或以上)

乱斗赛规则是适用于3人或以上的玩家游玩的多人对战规则。卡组、能源卡组的构筑规则与通常规则相同。

3人或以上混战!!  
乱斗赛

### ■游戏准备

- ①每名玩家分别准备自己的卡组、能源卡组。
- ②所有玩家进行猜拳,胜者为起始玩家,并决定游戏以“顺时针”或“逆时针”方向进行。
- ③每名玩家从卡组中抽取5张卡牌作为手牌。从起始玩家开始依次有且仅有1次机会可以重新抽取卡牌。
- ④每名玩家从卡组最上方抽取6张卡牌,置于护盾区。
- ⑤每名玩家各自放置“EX基地”,起始玩家以外的玩家放置“EX能源”。
- ⑥从起始玩家开始游戏。由“顺时针”或“逆时针”进行游戏。

### ■多人对战的胜利条件

可以享受胜利条件不同的2种规则。

#### ①淘汰赛制

- 最先给与任意一名玩家战斗伤害并使其败北的玩家获胜。
- ※与通常规则的胜利条件不同,当任意一名玩家的卡组变为0张时,该玩家被淘汰。

#### ②存活赛制

- 存活到最后的一名玩家获胜。
- ※当任意1名玩家的护盾区是0张时,该玩家受到机体的战斗伤害时败北,被淘汰。
- ※当任意1名玩家的卡组变成0张时,该玩家败北,被淘汰。

### ■与通常规则的不同点

- 阶段与通常规则相同。
- 回合按起始玩家选择的“顺时针”或“逆时针”方向依次进行。
- “对方”指所有其他玩家。
- 当使用机体进行攻击时,可以攻击其他玩家的休息状态的机体或其他玩家。
- 瞬动步骤从回合玩家的下一个玩家开始依次发生。如果所有人都选择让过,那么瞬动步骤结束。

