

NO.	Category	Items	Question	Answer
Q1	基本规则	对战准备	卡组的张数有限制吗？	有。卡组必须由正好50张卡牌组成。
Q2	基本规则	对战准备	构筑卡组有什么条件吗？	有。卡组必须由1种或2种颜色的卡牌构筑而成。能放入卡组的卡牌类型为“机体”“机师”“指令”“基地”这4种。
Q3	基本规则	对战准备	相同卡牌编号的卡牌最多能在卡组中放入多少张？	相同卡牌编号的卡牌最多能放入4张。
Q4	基本规则	对战准备	能否在卡组中分别放入4张“ST01-001 高达”和4张“GD01-013 高达”？	能。只要是卡牌编号不同的卡牌，就算卡牌名称相同，也视为不同的卡牌，可以在卡组中分别最多放入4张。
Q5	基本规则	对战准备	能源卡组的张数有限制吗？	有。能源卡组必须由正好10张能源卡牌组成。
Q6	基本规则	对战准备	构筑能源卡组有什么条件吗？	有。能源卡组必须仅由卡牌类型为“能源”的卡牌组成。能源即使卡牌编号相同，也能放入任意张数。
Q7	基本规则	对战准备	为了在卡组使用而准备的替代卡应置于何处？	准备好的替代卡应统一放置在游戏区域之外。

Q8	基本规则	对战准备	置于护盾区（护盾放置处）中的卡牌有固定的放置顺序吗？	有，需将卡组最上方的卡牌置于护盾区最下方。
Q9	基本规则	对战准备	如何决定先攻·后攻？	通过猜拳等方式获得决定权的玩家可以在确认手牌前决定自己是先攻还是后攻。
Q10	基本规则	对战准备	手牌能否重新抽取？	能。从先攻玩家开始，每位玩家有且仅有一次机会重新抽取手牌。如果重新抽取手牌，需将所有手牌放回到卡组最下方，并从卡组最上方抽取新的卡牌直至手牌张数变为5张。之后，请务必重新洗牌。
Q11	基本规则	对战准备	“EX基地”是什么？	是拥有0点AP和3点HP的基地替代卡，双方玩家在对战开始时需将其置于护盾区内的护盾放置处。
Q12	基本规则	对战准备	“EX能源”是什么？	是能源替代卡，后攻玩家在对战开始时需将其置于能源区。在对战中，有时会因效果而被置于能源区中。
Q13	基本规则	起始阶段	在起始阶段，能否不将休息状态的卡牌转为活跃状态，而使其保持休息状态？	不能。
Q14	基本规则	抽卡阶段	在抽卡阶段中能否不抽卡？	不能。
Q15	基本规则	抽卡阶段	先攻玩家能否在最初回合的抽卡阶段中抽取卡牌？	能。
Q16	基本规则	抽卡阶段	手牌的张数有上限吗？	没有。但请注意，如果我方在结束阶段的时点持有11张或更多手牌，需丢弃多余的手牌直到持有10张手牌为止。
Q17	基本规则	抽卡阶段	从卡组中抽取卡牌导致卡组中没有卡牌了。此时，游戏会如何？	当卡组中没有卡牌时，判定该玩家游戏败北。

Q18	基本规则	能源阶段	在能源阶段中能否不放置能源？	不能。
Q19	基本规则	能源阶段	能源区的张数有上限吗？	有。能源区中可以放置的能源包括来自能源卡组的10张能源和5张EX能源，共计上限为15张。
Q20	基本规则	能源阶段	当能源卡组中没有能源时，还会进行能源阶段吗？	会进行能源阶段，但由于没有能源，因此直接过渡到主要阶段。
Q21	基本规则	主要阶段	能配置到战斗区的机体是否有张数上限？	有。能配置到战斗区的机体上限为6张。
Q22	基本规则	主要阶段	当已经配置了6张机体时，能否配置新的机体？	能。如果想要在已经达到配置上限的情况下配置新的机体，需将已配置的机体移至废弃区，然后配置新的机体。此时，被置于废弃区的机体不视为“被破坏”。
Q23	基本规则	主要阶段	能配置到护盾区（护盾放置处）中的基地有张数上限吗？	有。能配置到护盾区（护盾放置处）中的基地张数上限为1张。
Q24	基本规则	主要阶段	当已经配置了基地时，能否配置新的基地？	能。需将已经配置的基地置于废弃区，然后配置新的基地。此时，被置于废弃区的基地不视为“被破坏”。
Q25	基本规则	主要阶段	使用卡牌时参照的Lv是否也包含能源区中的EX能源？	包含。如果存在2张能源和1张EX能源，则可以使用等级最高为Lv.3的卡牌。
Q26	基本规则	主要阶段	使用卡牌时用EX能源支付了费用，因此EX能源从游戏中被除外。此后，能使用的卡牌的等级会如何变化？	EX能源从游戏中被除外，能源张数减少，因此能使用的卡牌的等级也会相应地有所下降。
Q27	基本规则	主要阶段	拥有机师效果的指令卡牌应该如何作为机师来使用？	和通常使用卡牌时一样支付费用，之后，不是发动指令效果，而是将该卡牌当作机师直接搭乘到机体上。
Q28	基本规则	主要阶段	能否配置与已配置的机体拥有相同卡牌名称的机体？	能。
Q29	基本规则	主要阶段	战斗区中存在搭乘了机体的机师，能否将与该机师拥有相同卡牌名称的机师搭乘到其它机体上？	能。
Q30	基本规则	主要阶段	【启动·主要】效果在刚配置机体的该回合中也能发动吗？	能。
Q31	基本规则	使用机体进行攻击	先攻玩家能否在自己最初的回合中进行攻击？	能。但是，机体在配置的回合中无法立刻进行攻击。
Q32	基本规则	使用机体进行攻击	进行“对玩家的攻击”时会怎么样？	如果攻击玩家，会判定其护盾区中是否存在卡牌。如果存在基地则攻击基地，如果不存在基地则攻击最上方的护盾。如果护盾区中没有任何卡牌，则直接攻击对方玩家自身。
Q33	基本规则	使用机体进行攻击	若果攻击中的机体或成为攻击对象的机体移动到其它领域，攻击会怎么样？	不会进入下个步骤，而是进入到到战斗结束步骤。
Q34	基本规则	使用机体进行攻击	AP为0的机体能否进行攻击？	能。

Q35	基本规则	使用机体进行攻击	能否通过AP为0的机体的攻击，破坏对方的护盾？	不能。因为每张护盾都视为拥有1点HP。
Q36	基本规则	使用机体进行攻击	能否选择将要被破坏的护盾？	不能选择。如果存在多张护盾，则破坏最上方的护盾。
Q37	基本规则	使用机体进行攻击	能否在不破坏基地的情况下破坏护盾？	不能。
Q38	基本规则	使用机体进行攻击	如果能在【瞬动】时点使用的指令卡牌拥有机师效果，能否在瞬动步骤中将其当作机师搭乘到机体上？	不能。
Q39	基本规则	使用机体进行攻击	如果机体之间的战斗成立，双方会如何相互给与伤害？	双方会同时给与对方等同于各自AP数值的伤害。如果攻击中的机体拥有《先制攻击》效果，则该机会先给与伤害。如果这一效果导致对方的机体被破坏，则攻击中的机体不会受到伤害。
Q40	基本用语	使用机体进行攻击	如果护盾被破坏，该护盾会怎么样？	被破坏的护盾会翻开置于废弃区。如果该护盾拥有【爆发】效果，则可以在置于废弃区前选择是否发动【爆发】效果。
Q41	基本用语	使用机体进行攻击	如果被机师搭乘的机体由于破坏或效果等情况移动到其它领域，搭乘该机体的机师会怎么样？	机师会随机体移动到相同的领域。如果机体被破坏，机师会一同移动到废弃区；如果机体被放回手牌中，机师也会一同回到手牌中。
Q42	基本用语	基本用语	“使用”是什么？	是支付费用以使用手牌中的卡牌。
Q43	基本用语	基本用语	“配置”是什么？	是机体在战斗区中出场、基地在护盾区（基地放置处）中出场。
Q44	基本用语	基本用语	“抽取1张卡牌”是什么？	是将我方卡组最上方的1张卡牌加入手牌的行为。
Q45	基本用语	基本用语	“丢弃我方的1张手牌”是什么？	是选择我方手牌中的1张卡牌并将其置于废弃区的行为。
Q46	基本用语	基本用语	“回复”是什么？	是消除卡牌已经受到的伤害。如果记述有“回复2”，则消除2点伤害。
Q47	基本用语	基本用语	“搭乘”是什么？	是将机师卡牌或拥有机师效果的指令卡牌重叠于机体下方。
Q48	基本用语	基本用语	“共鸣机体”是什么？	机体会记述有机师名称或特征等作为“共鸣条件”的情况。当满足条件的机师搭乘了该机体时，该状态下的机体被称为“共鸣机体”。共鸣机体在被配置的回合中可以立即进行攻击。
Q49	关键词效果	基本用语	“替代卡”是什么？	是因效果从游戏外被放置的卡牌。游戏开始时放置的EX基地和EX能源也算作替代卡。
Q50	关键词效果	基本用语	部分效果会使用“/”以连续记述特征等内容，例如“1张拥有〈吉翁〉/〈新吉翁〉特征的机体卡牌”效果。这是什么意思？	“/”的意思是“或”。如果记述有“1张拥有〈吉翁〉/〈新吉翁〉特征的机体卡牌”，则意味着可以选择1张拥有〈吉翁〉特征的机体卡牌，或选择1张拥有〈新吉翁〉特征的机体卡牌。
Q51	关键词效果	修复	我方在没有受到伤害的状态下进入回合结束时，这种情况下是否会发动《修复》效果？	不会发动。

Q52	关键词效果	修复	如果拥有《修复2》效果的机体获得新的《修复1》效果，该机体的《修复》效果会怎么样？	拥有《修复》效果的机体获得新的《修复》效果时，会累加各《修复》效果的数值。这种情况下，该机体视为拥有《修复3》效果。
Q53	关键词效果	突破	“给与对方护盾区中的卡牌指定数值的伤害”是什么意思？	意思是判定护盾区，如果存在基地，则给与基地指定数值的伤害；如果不存在基地，则给与最上方的护盾指定数值的伤害。
Q54	关键词效果	突破	如果对方护盾区中不存在任何卡牌，是否会发动《突破》效果？	不会发动。
Q55	关键词效果	突破	在拥有《突破》效果的机体进行攻击的战斗中，如果双方的机体都被破坏，是否会发动《突破》效果？	会发动。
Q56	关键词效果	突破	拥有《突破》效果的机体通过战斗伤害破坏了对方拥有【破坏时】效果的机体。此时，先结算《突破》效果，还是先结算【破坏时】效果？	先结算《突破》效果。《突破》效果的“当通过攻击破坏对方的机体时”和【破坏时】效果的结算在同一时间点，因此优先结算回合玩家的《突破》效果。
Q57	关键词效果	突破	如果拥有《突破2》效果的机体获得新的《突破1》效果，该机体的《突破》效果会怎么样？	拥有《突破》效果的机体获得新的《突破》效果时，会累加各《突破》效果的数值。这种情况下，该机体视为拥有《突破3》效果。
Q58	关键词效果	支援	如果拥有《支援2》效果的机体获得新的《支援1》效果，该机体的《支援》效果会怎么样？	拥有《支援》效果的机体获得新的《支援》效果时，会累加各《支援》效果的数值。这种情况下，该机体视为拥有《支援3》效果。
Q59	关键词效果	阻挡者	处于休息状态的机体也能发动《阻挡者》效果吗？	不能。
Q60	关键词效果	阻挡者	同一机体能否拥有多个《阻挡者》效果？	不能。
Q61	关键词效果	先制攻击	“优先给与伤害”是什么意思？	在通常的伤害步骤中，战斗中的双方机体会同时相互给与战斗伤害，但是，拥有《先制攻击》效果的机体会优先给与对方机体战斗伤害。
Q62	关键词效果	先制攻击	在伤害步骤中通过《先制攻击》效果优先给与伤害，对方的机体因此被破坏了。此时，是否会受到来自战斗中的对方机体的伤害？	不会。
Q63	关键词	先制攻击	同一机体能否拥有多个《先制攻击》效果？	不能。
Q64	关键词	高机动	同一机体能否拥有多个《高机动》效果？	不能。
Q65	关键词	启动	【启动·主要】效果是什么意思？	是只要满足记述在“：”前面的条件，即可在我方主要阶段中发动的效果。
Q66	关键词	启动	【启动·瞬动】效果是什么意思？	是只要满足记述在“：”前面的条件，即可在我方或对方的瞬动步骤中发动的效果。
Q67	关键词	启动	“【启动·主要】①：”是什么意思？	意思是该效果的条件是按照记述在○中的数字支付费用。
Q68	关键词	启动	如果【启动·主要】【启动·瞬动】效果没有记述发动条件，那么效果将如何发动？	进行发动宣言即可发动。

Q69	关键词	指令	指令卡牌上的【主要】效果是什么意思？	意思是在我方的主要阶段中从手牌中使用。
Q70	关键词	指令	指令卡牌上的【瞬动】效果是什么意思？	意思是在我方或者对方的瞬动步骤中从手牌中使用。
Q71	关键词	指令	如果指令卡牌上写有【主要】/【瞬动】，是否意味着能在其中任一时点使用该指令卡牌？	是的。
Q72	关键词	爆发	【爆发】效果是什么意思？	该效果是指作为护盾被破坏并被翻开的卡牌，如果拥有【爆发】效果，可以在其被置于废弃区前发动的效果。
Q73	关键词	爆发	能否选择不发动【爆发】效果？	能。选择不发动【爆发】效果的卡牌会直接置于废弃区。
Q74	关键词	爆发	发动【爆发】效果的卡牌之后会如何？	如果没有特别指定，该卡牌将直接置于废弃区。
Q75	关键词	爆发	当通过“将我方的1张护盾加入手牌。”效果加入手牌的卡牌拥有【爆发】效果时，能否发动该【爆发】效果？	不能。
Q76	关键词	配置时	【配置时】效果是什么？	是指拥有【配置时】效果的卡牌在被配置时发动的效果。
Q77	关键词	攻击时	【攻击时】效果是什么？	是指拥有【攻击时】效果的卡牌在进行攻击宣言时发动的效果。
Q78	关键词	攻击时	【攻击时】效果在何时点结算？	是在用拥有【攻击时】效果的机体进行攻击宣言之后结算。
Q79	关键词	破坏时	【破坏时】效果是什么？	是指拥有【破坏时】效果的卡牌在被破坏后置于废弃区时发动的效果。
Q80	关键词	破坏时	【破坏时】效果在何处发动？	在废弃区中作为该卡牌的效果发动。如果需要参照拥有【破坏时】效果的卡牌状态，则参照该卡牌在被置于废弃区前、最后处于战斗区或护盾区时的状态。
Q81	关键词	搭乘时	【搭乘时】效果是什么？	是指机师搭乘拥有【搭乘时】效果的机体时发动的效果。
Q82	关键词	搭乘时	【搭乘时·〈吉翁〉的机师】效果是什么意思？	意思是仅在拥有〈吉翁〉特征的机师搭乘机体时才会发动该效果。诸如此类记述有【搭乘时·○○的机师】的效果，必须是满足该条件的机师搭乘，否则不会发动该效果。
Q83	关键词	搭乘中	【搭乘中】效果是指什么？	是指机师搭乘拥有【搭乘中】效果的机体期间，写在【搭乘中】后的效果会处于发动状态。
Q84	关键词	搭乘中	【搭乘中】【攻击时】效果被连续记述，这是什么意思？	意思是当机体有机师搭乘并进行攻击时，会发动该效果。如果机体没有被机师搭乘，则不会发动该【攻击时】效果。
Q85	详细规则	每回合1次	【每回合1次】是什么意思？	意思是记述有【每回合1次】的效果不会在同一回合中发动2次及更多次该效果。

Q86	详细规则	每回合1次	如果场上存在多张拥有【每回合1次】且卡牌编号相同的卡牌，这些卡牌能否在同一回合中各自发动效果？	能，可以分别发动1次该效果。
Q87	详细规则	机体	“我方的机体”和“友方的机体”有区别吗？	在1v1的规则下没有区别。“友方的机体”是指在进行2v2等团体战时，也可以选择队友的机体。
Q88	详细规则	机师	能否直接将机师登场到战斗区中？	不能。
Q89	详细规则	机师	在机体已经被机师搭乘的情况下，能否更换新的机师搭乘？	不能。
Q90	详细规则	机师	能否将已经搭乘机体的机师换乘到其它机体上？	不能。
Q91	详细规则	机师	已经搭乘机体的机师，其效果作为哪种效果结算？	作为机体效果结算。
Q92	详细规则	机师	将“ST03-011 夏亚·阿兹纳布尔”搭乘到共鸣条件为“阿姆罗·雷”的机体上。此时，该机体是否会累加AP和HP，且发动【攻击时】效果？	会累加AP和HP，也会发动【攻击时】效果。共鸣条件是指如果满足条件则在配置的回合中也能立刻进行攻击，并非指不满足共鸣条件就无法累加数值或发动效果。
Q93	详细规则	颜色	被绿色机师搭乘的蓝色机体能否视为绿色机体？	不能。
Q94	详细规则	AP	由于效果使AP变为不高于0的机体会怎么样？	无论实际数值如何，都视为AP为0的机体。
Q95	详细规则	AP	AP为1的机体受到“AP-2”的效果后，又通过其它效果使AP+3。此时，此机体的AP将如何变化。	经过1-2+3的计算后，AP会变为“2”。
Q96	详细规则	HP	如果需要参照HP，例如“选择对方1张HP不高于2的机体”效果，该HP指的是当前的HP吗？	是的。如果受到伤害，那就参照的是减去伤害数值后的HP。
Q97	详细规则	伤害	“战斗伤害”是指什么？	是通过战斗等方式，根据卡牌的AP数值给与的伤害。
Q98	详细规则	伤害	记述在“因伤害被破坏时”等效果中的“伤害”是否也包含“战斗伤害”中？	是的，包含。
Q99	详细规则	伤害	机体受到的伤害在回合结束时消失吗？	不会消失。伤害会以计数器的形式持续保留。
Q100	详细规则	替代卡	替代卡是否拥有颜色？	替代卡没有颜色。
Q101	详细规则	替代卡	替代卡上没有记述Lv和费用，那么替代卡的Lv和费用该如何处理？	替代卡的Lv和费用均视为“0”。
Q102	详细规则	替代卡	机师能否搭乘机体替代卡？	能。

Q103	详细规则	替代卡	机体替代卡是否也计入机体的配置上限？	是的，计入。
Q104	详细规则	对象	在没有对象的状态下，需要指定对象的卡牌能否使用或发动效果？	不能。
Q105	详细规则	效果的结算	“本回合中，我方所有机体的AP+2。”效果发动后，配置了新的机体。此时，新配置的机体也会AP+2吗？	不会。这种影响所有机体的效果只适用于当时点已经在战斗区中的机体
Q106	详细规则	效果的结算	通过【启动·主要】等效果，发动了写有“本回合中”的效果后，拥有该【启动·主要】效果的机体被破坏了。此时，“本回合中”效果指定的效果依然有效吗？	有效。
Q107	详细规则	效果的结算	如果我方同时发动2个及更多的效果，能否选择结算顺序？	能选择。
Q108	详细规则	效果的结算	如果多个效果在同一时点发动，将如何结算？	首先回合玩家结算自身的所有效果。之后非回合玩家结算其自身的所有效果。
Q109	详细规则	效果的结算	多个效果在同一时点发动，且在结算效果时，又有新效果发动。此时，将如何结算？	优先结算新发动的效果。如果同时有多个新发动的效果，那就优先从回合玩家的效果开始，依次结算。
Q110	详细规则	效果的结算	多个效果在同一时点发动，结算《突破》效果并破坏对方的护盾时，该护盾发动了【爆发】效果。此时，将如何结算？	优先结算【爆发】效果。
Q111	详细规则	效果的结算	在依次结算多个已发动的效果的过程中，尚未结算的效果的发动源机体被破坏了。此时，将如何结算？	即使效果待结算的发动源机体不在场上，已经发动但尚未结算的效果仍将被结算。
Q112	详细规则	效果的结算	如果存在否定“无法”“不会受到”等效果的效果，将如何结算？	优先结算否定“无法”“不会受到”等效果的效果。