

護盾區

基地 放置處

- 遊戲開始時，放置「EX 基地」。
- 基地的上限為 1 張。可以先將已有的基地置於廢棄區，然後再配置新的基地。

護盾 放置處

- 遊戲開始時，將從卡組最上方抽取的 6 張卡牌背面朝上放置。

戰鬥區

- 共鳴機體以外的機體在被配置的回合同無法立即進行攻擊。
- 機體卡牌的上限為 6 張。
- 每 1 張機體可以被 1 張機師所搭乘。

使用機體進行攻擊

- ① 攻擊步驟 ② 阻擋步驟 ③ 瞬動步驟 ④ 傷害步驟 ⑤ 戰鬥結束步驟



卡組區

(50 張)



遊戲流程



能源區

- 後攻玩家在遊戲開始時，放置 1 張「EX 能源」。
- 「EX 能源」的上限為 5 張。

能源卡組區

(10 張能源卡牌)

支付費用的方式

- 確認是否有與卡牌左上角的「Lv」數值相同或更多張數的能源卡牌。
- 可以透過將與卡牌左上角「費用」數值相同張數的能源卡牌轉為休息狀態，以此支付費用。



廢棄區

GUNDAM™ CARD GAME ガンダムカードゲーム

由此進入官網

<https://www.gundam-gcg.com>



※通訊費用由用戶自行負擔。

遊戲所需物品

●卡組

- 卡組由以下 4 種卡牌構成。



- 卡組張數為正好 50 張。
- 卡組中最多可以放入 2 種顏色的卡牌。
- 卡牌編號相同的卡牌最多可以放入 4 張。

●能源卡組

- 能源卡組由正好 10 張能源卡牌構成。

●替代卡

- 「EX 基地」和「EX 能源」。
- 其他如有需要請準備。

●傷害計數器

- 可以記錄傷害的物品，如骰子等。

10 張

能源卡組

替代卡

傷害計數器

遊戲準備

①準備卡組和能源卡組。

- 將卡組中的 50 張卡牌切洗後置於卡組區。
- 將 10 張的能源卡組置於能源卡組區。

②用猜拳等方法決勝，獲勝方決定先攻・後攻。

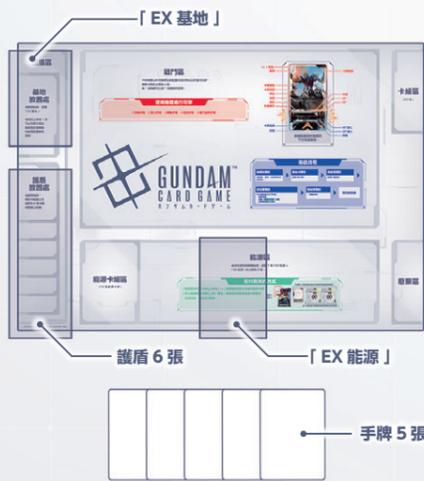
③從卡組中抽取 5 張卡牌作為手牌。

- 從先攻玩家開始，且僅有 1 次機會，可以重新抽取手牌。
- 若進行重抽，將手牌放回卡組下方，然後重新從卡組中抽取 5 張卡牌，之後切洗卡組。

④將卡組最上方的 6 張卡牌從面前的護盾放置處開始逐一疊放。

⑤準備替代卡「EX 基地」和「EX 能源」。

- 將「EX 基地」置於基地放置處中。
- 只有後攻玩家將 1 張「EX 能源」置於能源區。
- 支付費用時，將「EX 能源」轉為休息狀態，從遊戲中除外。



勝利條件

滿足以下任一條件的玩家為勝者，此時遊戲結束。

- 在對戰對手的護盾區沒有任何卡牌的狀態下，給予對方玩家戰鬥傷害。

※戰鬥傷害是指，機體給予的同其 AP 數值的傷害。

- 對戰對手的卡組為 0 張。

回合的進行

從先攻玩家開始按照以下 ①~⑤ 的順序進行遊戲。

1 起始階段

將所有休息狀態（橫置）的卡牌轉為活躍狀態（豎置）。

2 抽卡階段

從卡組中抽取 1 張卡牌。

3 能源階段

將能源卡組中的 1 張卡牌置於能源區。

4 主要階段

在主要階段中，可以按照任意順序隨意進行「使用手牌」「發動 啟動・主要 效果」「使用機體進行攻擊」。

使用手牌

支付手牌中滿足等級的卡牌的費用，就可以使用卡牌。

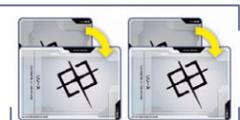


等級
能源區中只要有相同或更多數量的
能源就可以滿足等級需求。

費用
透過將此數量的活躍狀態的能源卡牌
轉為休息狀態來支付費用。



只要有 3 張或更多能源卡牌即可滿足等級需求。



將 2 張能源卡牌轉為休息狀態以支付費用。

●配置機體 / 基地

- 機體卡牌配置在戰鬥區。
- 基地卡牌配置在基地放置處。
- 機體在被配置的回合無法立即進行攻擊。下個我方的回合才可以攻擊。

☆關於卡牌的上限

- 機體的配置上限為 6 張，基地的配置上限為 1 張。
- 配置新的機體或基地時，如果超過上限，需選擇已有的卡牌置於廢棄區，然後再進行新的配置。



●機師搭乘

- 將機師卡牌疊放在位於戰鬥區的機體的下方進行搭乘。
- 每 1 張機體可以被 1 張機師所搭乘。
- 擁有【機師】效果的指令卡牌，可以作為機師搭乘機體，以代替發動指令效果。

☆關於共鳴機體

- 當被機師搭乘時，如果滿足其共鳴條件，那麼該機體被視為共鳴機體。
- 共鳴機體在被配置的回合也可以立即進行攻擊。

●發動指令

- 只能使用 主要 時機的指令卡牌。

發動 啟動・主要 效果

可以發動卡牌所擁有的 啟動・主要 效果。

使用機體進行攻擊

「使用機體進行攻擊」按照以下流程進行。

1 攻擊步驟

- 將想要進行攻擊的機體轉為休息狀態，並宣言攻擊對象。
- 可以選擇的攻擊對象為「對方休息狀態的機體」或「對方玩家」。
- 在本回合中被配置的機體無法進行攻擊宣言。（除共鳴機體外）

2 阻擋步驟

- 對方玩家可以發動機體所擁有的 阻擋者 效果將攻擊對象變更為該機體。

3 瞬動步驟

☆關於瞬動步驟

- 從以下行動選擇 1 個，按照防禦方→攻擊方→防禦方...的順序交互進行。
- 使用 瞬動 步驟的指令卡牌
- 發動 啟動・瞬動 效果
- 讓過
- 如果防禦方和攻擊方連續選擇讓過，則瞬動步驟結束。



指令卡牌

4 傷害步驟

●攻擊對象是對方的機體的情況

- 戰鬥中的機體會同時互相造成等同於它們自身 AP 的傷害。

●攻擊對象是對方玩家的場合

- 如果對方的基地放置處中存在基地，則給予對方基地與攻擊中的機體的 AP 相同數值的傷害。
- 如果對方的基地放置處中不存在基地，則給予對方最前方的護盾與攻擊中的機體的 AP 相同數值的傷害。

※每張護盾視為擁有 HP1。

就算受到 2 點或更多傷害，被破壞的護盾也只有最前方的 1 張。

- 如果對方的護盾區中沒有任何卡牌，就給予對方玩家傷害。
- 給予對方玩家傷害後，則立刻獲得遊戲勝利。

☆關於傷害處理

- 卡牌受到傷害後，在其上方放置與受到的傷害相同數值的傷害計數器。
- 受到 HP 數值相同或更多傷害的機體及基地會被破壞，與搭乘的卡牌一起置於廢棄區。
- 如果護盾被破壞，那麼將該卡牌正面朝上置於廢棄區。
- 將其關閉至正面朝上時，若該卡牌擁有 爆發 效果，則可以發動該效果。



如果對方的基地放置處中不存在基地，給予對方護盾與攻擊中的機體的 AP 相同數值的傷害。



5 戰鬥結束步驟

- 指定是「本次戰鬥中」的效果變為無效。
- 結束機體的攻擊。

5 結束階段

結束階段按照以下流程進行。

- 發生瞬動步驟。（☆參照關於瞬動步驟）
- 結算在回合結束時發生的效果。
- 在該回合中所發生的所有直到回合結束時為止的效果變為無效。
- 我方持有 11 張或更多手牌時，選擇丟棄多餘的手牌直到保留 10 張手牌為止。

完成上述全部結算後將回合轉讓至對方。

推薦卡組的 構建方法

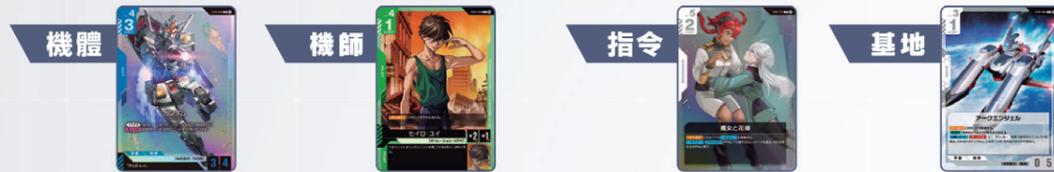
構築卡組的要點介紹

☆確認卡組的構築規則。

●卡組構築規則

- 卡組張數為正好 50 張。
- 卡組中最多可以放入 2 種顏色的卡牌。
- 卡牌編號相同的卡牌最多可以放入 4 張。

☆卡牌總共有 4 種類型。



☆推薦的卡牌數量比例如下。

- 機體卡牌…25~28 張
- 機師卡牌…6~8 張
- 指令卡牌…8~10 張
- 基地卡牌…4~6 張

※根據持有的卡牌，可能無法完全按照上述比例來構築卡組。
不足的部分可以透過增加機體卡牌或基地卡牌來補足。

☆確認卡牌的等級。

投入 16~20 張等級不高於 Lv.3 的機體卡牌，在遊戲初期會更容易運作。
實際試玩一下，找到自己喜歡的比例吧。

☆確認機體卡牌中的「共鳴條件」。

機體卡牌中存在擁有「共鳴」的機體。

通常情況下，機體在被配置的回合無法進行攻擊，但是透過讓「共鳴」上記述的機師搭乘機體，就可以立即進行攻擊。將符合機體上記載的「共鳴條件」的機師放入卡組吧。

☆放入可以擁有 **瞬動** 的指令卡牌。

當機體戰鬥時或回合結束時，可以使用記述有 **瞬動** 的指令卡牌。
靈活地使用，讓戰鬥更有利地進行吧。

☆試著實際構築卡組吧。

- ① 放入自己喜歡的機體卡牌和機師卡牌的組合。
- ② 按照推薦的比例放入相同顏色的卡牌。
- ③ 確認卡組中是否有第 3 種顏色的卡牌。(卡組最多放入 2 種顏色。)
- ④ 確認卡組中等級不高於 Lv.3 的機體的張數。(推薦 16~20 張。)
- ⑤ 卡組完成。

藍白中速卡組

卡牌編號	卡牌名	Lv.(等級)	稀有度	張數
ST01-001	ガンダム	4	LR	1
ST01-002	ガンダム (MA 形態)	5	C	2
ST01-005	ジム	2	C	2
ST04-001	エールストライクガンダム	5	LR	1
ST04-005	ストライクダガー	2	C	2
GD01-004	ガンキャノン	3	R	2
GD01-005	ユニコーンガンダム (ユニコーンモード)	5	R	2
GD01-009	G ファイター	3	U	3
GD01-011	ロト	2	U	2
GD01-013	ガンダム	4	C	2
GD01-018	リゼル	3	C	3
GD01-068	パーフェクトストライクガンダム	5	R	2
GD01-077	ストライクガンダム	4	C	2

卡牌編號	卡牌名	Lv.(等級)	稀有度	張數
ST01-010	アムロ・レイ	4	C	2
ST04-010	キラ・ヤマト	4	C	2
GD01-088	バナージ・リンクス	5	U	2
GD01-089	リディ・マーセナス	3	C	2
ST01-012	満身創痍	2	C	2
ST01-013	カイの決意	3	C	2
ST04-013	エンデュミオンの鷹	2	C	3
GD01-100	覚悟の表れ	4	U	1
GD01-118	溢れる慈愛	2	U	2
ST01-015	ホワイトベース	3	C	2
ST04-015	アークエンジェル	3	C	2
GD01-124	サイド 7	1	C	2



卡組的運作方式

■序盤

配置「ストライクダガー」或「リゼル」等較低等級的機體。若手牌中有機師，則推薦讓其搭乘以強化機體，使戰況更有利。如果是後攻，則可以利用 EX 能源立即配置 Lv.2 的機體，使費用 1 的 Lv.2「ジム」不消費 EX 能源就可以配置，非常強力。

■中盤

在手牌中準備好可以跟特定的機師共鳴的機體，例如「アムロ・レイ」和「ガンダム」的組合等，伺機向對方玩家發起攻擊。共鳴機體可以立即進行攻擊，因此如果對方戰鬥區中存在休息狀態的機體，攻擊並將其破壞也是一種有效的方式。

■終盤

透過「覚悟の現れ」增加手牌，或者透過「ホワイトベース」配置機體・替代卡，即使進入長期戰也能透過強大的續戰能力壓制對手。最後，使用「キラ・ヤマト」+「エールストライクガンダム」等共鳴機體攻擊對方玩家，完成最後一擊。

綠白能源加速卡組

卡牌編號	卡牌名	Lv.(等級)	稀有度	張數
ST02-001	ウイングガンダム	6	LR	1
ST02-002	ウイングガンダム (バード形態)	3	C	3
ST02-005	マグアナック	2	C	2
ST03-008	ザクII	2	C	2
GD01-028	ガンダムサンドロック	5	R	2
GD01-030	リック・ドム	3	U	3
GD01-034	ガンダムヘビーアームズ	4	U	2
GD01-040	ウイングガンダム	5	C	2
GD01-041	シェンロンガンダム	4	C	4
GD01-070	ガンダム・エアリアル	5	R	1
GD01-075	ダリルバルデ	3	U	3
GD01-076	ミカエリス	3	U	3

卡牌編號	卡牌名	Lv.(等級)	稀有度	張數
ST01-011	スレッタ・マーキュリー	4	C	2
ST02-010	ヒロユイ	4	C	2
GD01-091	張五飛	4	U	2
GD01-097	グエル・ジェターク	3	U	2
ST02-012	一斉発射	4	C	2
ST02-013	穏やかな音色	4	C	2
GD01-107	ファーストコンタクト	3	U	2
GD01-117	魔女と花嫁	5	R	1
GD01-118	溢れる慈愛	2	U	3
ST02-015	聖ガブリエル学園	2	C	2
ST04-015	アークエンジェル	3	C	2



卡組的運作方式

■序盤

此卡組的目標為，透過使用「ウイングガンダム (バード形態)」或「ファーストコンタクト」等增加能源的卡牌，比對手更早地啟用等級為 Lv.4 或更高的機體。不過即使沒有抽到增加能源的卡牌也不要著急，循序漸進地展開布局吧。

■中盤

如果能夠成功增加能源，就可以接連不斷地啟用「シェンロンガンダム」或「ガンダムサンドロック」等中間等級帶的機體。如果還沒有 Lv.5 或更高的機體出場，可以優先配置「ガンダム・エアリアル」。若我方廢棄區中有 4 張或更多指令卡牌，所需支付的費用將減少至「1」，這會為我方戰局帶來非常強大的助益。

■終盤

「ウイングガンダム」+「ヒロユイ」的共鳴機體非常強力，玩家可以透過「聖ガブリエル学園」或「溢れる慈愛」等卡牌效果來爭取將它們加入手牌。透過戰鬥破壞對方機體時，**突破** 效果可以給予對方護盾區傷害。不斷破壞對方的機體，邁向勝利吧。

團隊戰規則（遊戲人數：4人）

團隊戰是由二人一組的隊伍之間進行對戰的多人數對戰規則。
不是以個人，而是以團隊的形式和隊友同時進行各個階段。
卡組、能源卡組的構築規則與通常規則相同。

2人合作共同
爭取勝利！

■遊戲準備

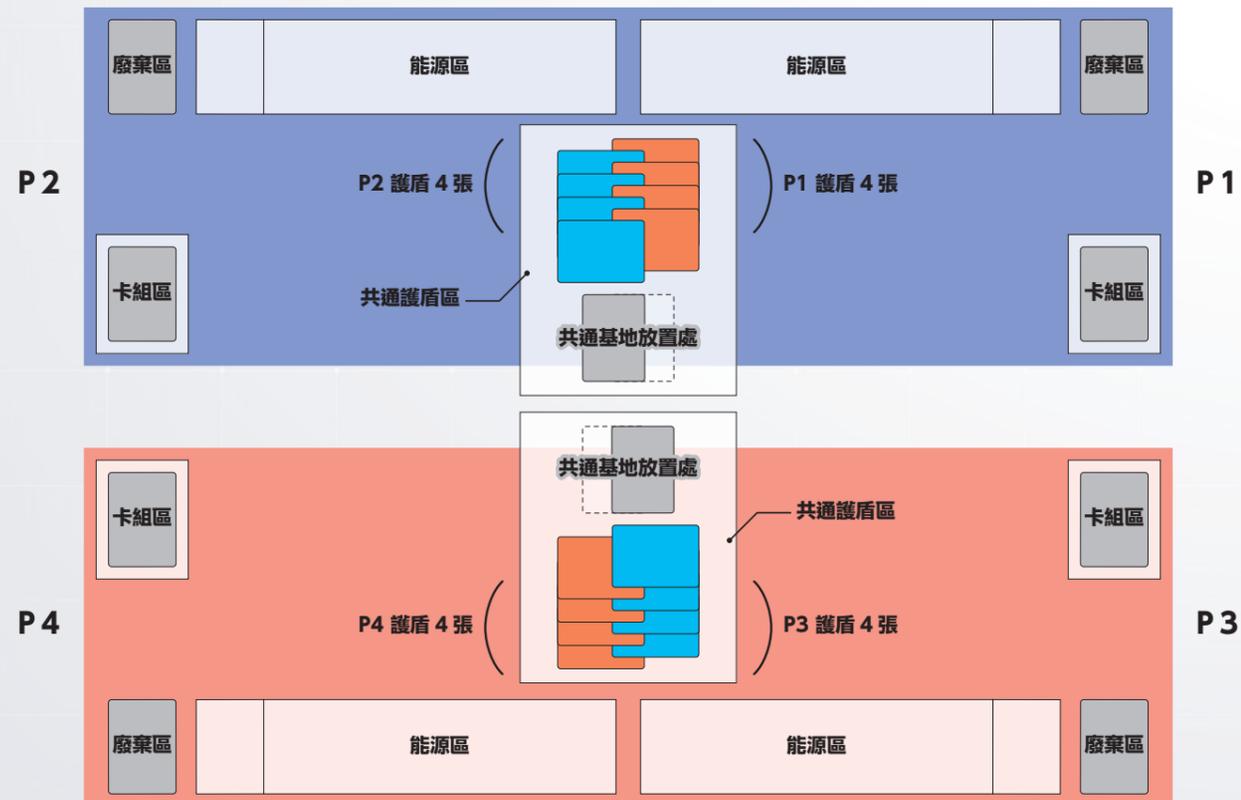
- ①每名玩家分別準備自己的卡組、能源卡組。
- ②每組隊伍中坐在右邊的玩家是隊長，隊長之間透過猜拳等方式決定先攻・後攻。
- ③每名玩家從卡組中抽取5張卡牌作為手牌。每名玩家各自僅有1次機會可以重新抽取卡牌。順序是從先攻的隊伍開始。
- ④每名玩家從卡組最上方抽取4張卡牌，交替置於共用的護盾區。**※注意不要混和。**
- ⑤每組隊伍各自放置1張「EX基地」，後攻隊伍的每名玩家各放置1張「EX能源」。
- ⑥遊戲從先攻隊伍依次開始。

■團隊戰的勝利條件

- ①當對方隊伍的護盾區變為0張時，如果有任何1張機體給予對方隊伍戰鬥傷害，則獲勝。
- ②當對方隊伍的任意1個卡組變為0張時，獲勝。

■與通常規則的不同點

- ・護盾區是隊伍共用的，但護盾的處理由該卡牌的持有者進行。1個隊伍只能配置1張基地。
- ・從最前方的護盾開始承受傷害。
- ・每組隊伍均為2人同時進行回合。所有的階段、瞬動步驟均以隊伍為單位進行。
- ・如何使用卡牌請在隊伍內部討論。如果隊內意見不一致，隊長擁有最終決定權。
- ・以「友方」為對象的效果也可以選擇隊友的機體。
- ・「我方」指該卡牌持有者本人。
- ・當使用機體進行攻擊時，可以攻擊對方隊伍中處於休息狀態的機體或對方隊伍的護盾區。
- ・擁有「阻擋者」效果的機體，在隊友的機體受到攻擊時也可以發動。
- ・隊伍內部可以共用資訊和戰略，但不能借用及交換手牌等或代替隊友參照等級及支付費用。



亂鬥賽規則（玩家人數：3人或以上）

亂鬥賽規則是適用於3人或以上玩家遊玩的多人數對戰規則。
卡組、能源卡組的構築規則與通常規則相同。

3人或以上混戰!!
亂鬥賽

■遊戲準備

- ①每名玩家分別準備自己的卡組、能源卡組。
- ②所有玩家進行猜拳，勝者為起始玩家，並決定遊戲以「順時針」或「逆時針」方向進行。
- ③每名玩家從卡組中抽取5張卡牌作為手牌。從起始玩家開始依次且僅有1次機會可以重新抽取卡牌。
- ④每名玩家從卡組最上方抽取6張卡牌，置於護盾區。
- ⑤每名玩家各自放置「EX基地」，起始玩家以外的玩家放置「EX能源」。
- ⑥從起始玩家開始遊戲。由「順時針」或「逆時針」進行遊戲。

■多人數對戰的勝利條件

可以享受勝利條件不同的2種規則。

①淘汰賽制

- 最先給予任意一名玩家戰鬥傷害並使其敗北的玩家獲勝。
- ※與通常規則的勝利條件不同，當任意一名玩家的卡組變為0張時，該玩家被淘汰。

②存活賽制

- 存活到最後的1名玩家獲勝。
- ※當任意1名玩家的護盾區是0張時，該玩家受到機體的戰鬥傷害時敗北，被淘汰。
- ※當任意1名玩家的卡組變成0張時，該玩家敗北，被淘汰。

■與通常規則的不同點

- ・階段與通常規則相同。
- ・回合按起始玩家選擇的「順時針」或「逆時針」方向依次進行。
- ・「對方」指所有其他玩家。
- ・當使用機體進行攻擊時，可以攻擊其他玩家的休息狀態的機體或其他玩家。
- ・瞬動步驟從回合玩家的下個玩家開始依次發生。如果所有人都選擇讓過，那麼瞬動步驟結束。

