

NO.	Category	Items	Question	Answer
Q1	基本規則	對戰準備	卡組的張數有限制嗎？	有。卡組必須由正好50張卡牌組成。
Q2	基本規則	對戰準備	構築卡組有什麼條件嗎？	有。卡組必須由1種或2種顏色的卡牌構築而成。可放入卡組的卡牌類型為「機體」「機師」「指令」「基地」這4種。
Q3	基本規則	對戰準備	相同卡牌編號的卡牌最多可在卡組中放入多少張？	相同卡牌編號的卡牌最多可放入4張。
Q4	基本規則	對戰準備	是否可在卡組中分別放入4張「ST01-001 鋼彈」和4張「GD01-013 鋼彈」？	可以。只要是卡牌編號不同的卡牌，就算卡牌名稱相同，也視為不同的卡牌，可以在卡組中分別最多放入4張。
Q5	基本規則	對戰準備	能源卡組的張數有限制嗎？	有。能源卡組必須由正好10張能源卡牌組成。
Q6	基本規則	對戰準備	構築能源卡組有什麼條件嗎？	有。能源卡組必須僅由卡牌類型為「能源」的卡牌組成。能源即使卡牌編號相同，也可放入任意張數。
Q7	基本規則	對戰準備	為了在卡組使用而準備的替代卡應置於何處？	準備好的替代卡應統一放置在遊戲區域之外。

Q8	基本規則	對戰準備	置於護盾區（護盾放置處）中的卡牌有固定的放置順序嗎？	有。需將卡組最上方的卡牌置於護盾區最下方。
Q9	基本規則	對戰準備	如何決定先攻·後攻？	透過猜拳等方式獲得決定權的玩家可以在確認手牌前決定自己是先攻還是後攻。
Q10	基本規則	對戰準備	手牌是否可重新抽取？	可以。從先攻玩家開始，每位玩家有且僅有一次機會重新抽取手牌。如果重新抽取手牌，需將所有手牌放回到卡組最下方，並從卡組最上方抽取新的卡牌直至手牌張數變為5張。之後，請務必重新洗牌。
Q11	基本規則	對戰準備	「EX基地」是什麼？	是擁有0點AP和3點HP的基地替代卡，雙方玩家在對戰開始時需將其置於護盾區內的護盾放置處。
Q12	基本規則	對戰準備	「EX能源」是什麼？	是能源替代卡，後攻玩家在對戰開始時需將其置於能源區。在對戰中，有時會因效果而被置於能源區中。
Q13	基本規則	起始階段	在起始階段，是否可不將休息狀態的卡牌轉為活躍狀態，而使其保持休息狀態？	不可。
Q14	基本規則	抽卡階段	在抽卡階段中是否可不抽卡？	不可。
Q15	基本規則	抽卡階段	先攻玩家是否可在最初回合的抽卡階段中抽取卡牌？	可以。

Q16	基本規則	抽卡階段	手牌的張數有上限嗎？	沒有。但請注意，如果我方在結束階段的時間點持有11張或更多手牌，需丟棄多餘的手牌直到持有10張手牌為止。
Q17	基本規則	抽卡階段	從卡組中抽取卡牌導致卡組中沒有卡牌了。此時，遊戲會如何？	當卡組中沒有卡牌時，判定該玩家遊戲敗北。
Q18	基本規則	能源階段	在能源階段中是否可不放置能源？	不可。
Q19	基本規則	能源階段	能源區的張數有上限嗎？	有。能源區中可以放置的能源包括來自能源卡組的10張能源和5張EX能源，共計上限為15張。
Q20	基本規則	能源階段	當能源卡組中沒有能源時，還會進行能源階段嗎？	會進行能源階段，但由於沒有能源，因此直接過渡到主要階段。
Q21	基本規則	主要階段	可配置到戰鬥區的機體是否有張數上限？	有。可配置到戰鬥區的機體上限為6張。
Q22	基本規則	主要階段	當已經配置了6張機體時，是否可配置新的機體？	可以。如果想要在已經達到配置上限的情況下配置新的機體，需將已配置的機體移至廢棄區，然後配置新的機體。此時，被置於廢棄區的機體不視為「被破壞」。
Q23	基本規則	主要階段	可配置到護盾區（護盾放置處）中的基地有張數上限嗎？	有。可配置到護盾區（護盾放置處）中的基地張數上限為1張。

Q24	基本規則	主要階段	當已經配置了基地時，是否可配置新的基地？	可以。需將已經配置的基地置於廢棄區，然後配置新的基地。此時，被置於廢棄區的基地不視為「被破壞」。
Q25	基本規則	主要階段	使用卡牌時參照的Lv是否也包含能源區中的EX能源？	包含。如果存在2張能源和1張EX能源，則可以使用等級最高為Lv.3的卡牌。
Q26	基本規則	主要階段	使用卡牌時用EX能源支付了費用，因此EX能源從遊戲中被除外。此後，可使用的卡牌的等級會如何變化？	EX能源從遊戲中被除外，能源張數減少，因此可使用的卡牌的等級也會相應地有所下降。
Q27	基本規則	主要階段	擁有機師效果的指令卡牌應該如何作為機師來使用？	和通常使用卡牌時一樣支付費用，之後，不是發動指令效果，而是將該卡牌當作機師直接搭乘到機體上。
Q28	基本規則	主要階段	是否可配置與已配置的機體擁有相同卡牌名稱的機體？	可以。
Q29	基本規則	主要階段	戰鬥區中存在搭乘了機體的機師，是否可將與該機師擁有相同卡牌名稱的機師搭乘到其他機體上？	可以。
Q30	基本規則	主要階段	【啟動·主要】效果在剛配置機體的該回合中也可發動嗎？	可以。
Q31	基本規則	使用機體進行攻擊	先攻玩家是否可在自己最初的回合中進行攻擊？	可以。但是，機體在配置的回合中無法立刻進行攻擊。

Q32	基本規則	使用機體進行攻擊	進行「對玩家的攻擊」時會怎麼樣？	如果攻擊玩家，會判定其護盾區中是否存在卡牌。如果存在基地則攻擊基地，如果不存在基地則攻擊最上方的護盾。如果護盾區中沒有任何卡牌，則直接攻擊對方玩家自身。
Q33	基本規則	使用機體進行攻擊	如果攻擊中的機體或成為攻擊對象的機體移動到其他領域，攻擊會怎麼樣？	不會進入下個步驟，而是進入到戰鬥結束步驟。
Q34	基本規則	使用機體進行攻擊	AP為0的機體是否可進行攻擊？	可以。
Q35	基本規則	使用機體進行攻擊	是否可透過AP為0的機體的攻擊，破壞對方的護盾？	不可。因為每張護盾都視為擁有1點HP。
Q36	基本規則	使用機體進行攻擊	是否可選擇將要被破壞的護盾？	不可選擇。如果存在多張護盾，則破壞最上方的護盾。
Q37	基本規則	使用機體進行攻擊	是否可在不破壞基地的情況下破壞護盾？	不可。
Q38	基本規則	使用機體進行攻擊	如果能在【瞬動】的時間點使用的指令卡牌擁有機師效果，是否可在瞬動步驟中將其當作機師搭乘到機體上？	不可。
Q39	基本規則	使用機體進行攻擊	如果機體之間的戰鬥成立，雙方會如何相互給予傷害？	雙方會同時給予對方等同於各自AP數值的傷害。如果攻擊中的機體擁有《先制攻擊》效果，則該機體會先給予傷害。如果這一效果導致對方的機體被破壞，則攻擊中的機體不會受到傷害。

Q40	基本用語	使用機體進行攻擊	如果護盾被破壞，該護盾會怎麼樣？	被破壞的護盾會翻開置於廢棄區。如果該護盾擁有【爆發】效果，則可以在置於廢棄區前選擇是否發動【爆發】效果。
Q41	基本用語	使用機體進行攻擊	如果被機師搭乘的機體由於破壞或效果等情況移動到其他領域，搭乘該機體的機師會怎麼樣？	機師會隨機體移動到相同的領域。如果機體被破壞，機師會一同移動到廢棄區；如果機體被放回手牌中，機師也會一同回到手牌中。
Q42	基本用語	基本用語	「使用」是什麼？	是支付費用以使用手牌中的卡牌。
Q43	基本用語	基本用語	「配置」是什麼？	是機體在戰鬥區中出場、基地在護盾區（基地放置處）中出場。
Q44	基本用語	基本用語	「抽取1張卡牌」是什麼？	是將我方卡組最上方的1張卡牌加入手牌的行為。
Q45	基本用語	基本用語	「丟棄我方的1張手牌」是什麼？	是選擇我方手牌中的1張卡牌並將其置於廢棄區的行為。
Q46	基本用語	基本用語	「回復」是什麼？	是消除卡牌已經受到的傷害。如果記述有「回復2」，則消除2點傷害。
Q47	基本用語	基本用語	「搭乘」是什麼？	是將機師卡牌或擁有機師效果的指令卡牌重疊於機體下方。

Q48	基本用語	基本用語	「共鳴機體」是什麼？	機體上會記述有機師名稱或特徵等作為「共鳴條件」的情況。當滿足條件的機師搭乘了該機體時，該狀態下的機體被稱為「共鳴機體」。共鳴機體在被配置的回合中可以立即進行攻擊。
Q49	關鍵字效果	基本用語	「替代卡」是什麼？	是因效果從遊戲外被放置的卡牌。遊戲開始時放置的EX基地和EX能源也算作替代卡。
Q50	關鍵字效果	基本用語	部分效果會使用「/」以連續記述特徵等內容，例如「1張擁有〈吉翁〉/〈新吉翁〉特徵的機體卡牌」效果。這是什麼意思？	「/」的意思是「或」。如果記述有「1張擁有〈吉翁〉/〈新吉翁〉特徵的機體卡牌」，則意味著可以選擇1張擁有〈吉翁〉特徵的機體卡牌，或選擇1張擁有〈新吉翁〉特徵的機體卡牌。
Q51	關鍵字效果	修復	我方在沒有受到傷害的狀態下進入回合結束時，這種情況下是否會發動《修復》效果？	不會發動。
Q52	關鍵字效果	修復	如果擁有《修復2》效果的機體獲得新的《修復1》效果，該機體的《修復》效果會怎麼樣？	擁有《修復》效果的機體獲得新的《修復》效果時，會累加各《修復》效果的數值。這種情況下，該機體視為擁有《修復3》效果。
Q53	關鍵字效果	突破	「給予該方護盾區中的卡牌指定數值的傷害」是什麼意思？	意思是判定護盾區，如果存在基地，則給予基地指定數值的傷害；如果不存在基地，則給予最上方的護盾指定數值的傷害。
Q54	關鍵字效果	突破	如果對方護盾區中不存在任何卡牌，是否會發動《突破》效果？	不會發動。
Q55	關鍵字效果	突破	在擁有《突破》效果的機體進行攻擊的戰鬥中，如果雙方的機體都被破壞，是否會發動《突破》效果？	會發動。

Q56	關鍵字效果	突破	擁有《突破》效果的機體透過戰鬥傷害破壞了對方擁有【破壞時】效果的機體。此時，先結算《突破》效果，還是先結算【破壞時】效果？	先結算《突破》效果。《突破》效果的「當透過攻擊破壞對方的機體時」和【破壞時】效果的結算在同一時間點，因此優先結算回合玩家的《突破》效果。
Q57	關鍵字效果	突破	如果擁有《突破2》效果的機體獲得新的《突破1》效果，該機體的《突破》效果會怎麼樣？	擁有《突破》效果的機體獲得新的《突破》效果時，會累加各《突破》效果的數值。這種情況下，該機體視為擁有《突破3》效果。
Q58	關鍵字效果	支援	如果擁有《支援2》效果的機體獲得新的《支援1》效果，該機體的《支援》效果會怎麼樣？	擁有《支援》效果的機體獲得新的《支援》效果時，會累加各《支援》效果的數值。這種情況下，該機體視為擁有《支援3》效果。
Q59	關鍵字效果	阻擋者	處於休息狀態的機體也可發動《阻擋者》效果嗎？	不可。
Q60	關鍵字效果	阻擋者	同一機體是否可擁有多個《阻擋者》效果？	不可。
Q61	關鍵字效果	先制攻擊	「優先給予傷害」是什麼意思？	在通常的傷害步驟中，戰鬥中的雙方機體會同時相互給予戰鬥傷害，但是，擁有《先制攻擊》效果的機體會優先給予對方機體戰鬥傷害。
Q62	關鍵字效果	先制攻擊	在傷害步驟中透過《先制攻擊》效果優先給予傷害，對方的機體因此被破壞了。此時，是否會受到來自戰鬥中的對方機體的傷害？	不會。
Q63	關鍵字	先制攻擊	同一機體是否可擁有多個《先制攻擊》效果？	不可。

Q64	關鍵字	高機動	同一機體是否可擁有多個《高機動》效果？	不可。
Q65	關鍵字	啟動	【啟動·主要】效果是什麼意思？	是只要滿足記述在「：」前面的條件，即可在我方主要階段中發動的效果。
Q66	關鍵字	啟動	【啟動·瞬動】效果是什麼意思？	是只要滿足記述在「：」前面的條件，即可在我方或對方的瞬動步驟中發動的效果。
Q67	關鍵字	啟動	「【啟動·主要】①：」是什麼意思？	意思是該效果的條件是按照記述在○中的數字支付費用。
Q68	關鍵字	啟動	如果【啟動·主要】【啟動·瞬動】效果沒有記述發動條件，那麼效果將如何發動？	進行發動宣言即可發動。
Q69	關鍵字	指令	指令卡牌上的【主要】效果是什麼意思？	意思是可以在我方的主要階段中從手牌中使用。
Q70	關鍵字	指令	指令卡牌上的【瞬動】效果是什麼意思？	意思是可以在我方或者對方的瞬動步驟中從手牌中使用。
Q71	關鍵字	指令	如果指令卡牌上寫有【主要】/【瞬動】，是否意味著可在其中任一時間點使用該指令卡牌？	是的。

Q72	關鍵字	爆發	【爆發】效果是什麼意思？	該效果是指作為護盾被破壞並被翻開的卡牌，如果擁有【爆發】效果，可以在其被置於廢棄區前發動的效果。
Q73	關鍵字	爆發	是否可選擇不發動【爆發】效果？	可以。選擇不發動【爆發】效果的卡牌會直接置於廢棄區。
Q74	關鍵字	爆發	發動【爆發】效果的卡牌之後會如何？	如果沒有特別指定，該卡牌將直接置於廢棄區。
Q75	關鍵字	爆發	當透過「將我方的1張護盾加入手牌。」效果加入手牌的卡牌擁有【爆發】效果時，是否可發動該【爆發】效果？	不可。
Q76	關鍵字	配置時	【配置時】效果是什麼？	是指擁有【配置時】效果的卡牌在被配置時發動的效果。
Q77	關鍵字	攻擊時	【攻擊時】效果是什麼？	是指擁有【攻擊時】效果的卡牌在進行攻擊宣言時發動的效果。
Q78	關鍵字	攻擊時	【攻擊時】效果在什麼時間點結算？	是在用擁有【攻擊時】效果的機體進行攻擊宣言之後結算。
Q79	關鍵字	破壞時	【破壞時】效果是什麼？	是指擁有【破壞時】效果的卡牌在被破壞後置於廢棄區時發動的效果。

Q80	關鍵字	破壞時	【破壞時】效果在何處發動？	在廢棄區中作為該卡牌的效果發動。如果需要參照擁有【破壞時】效果的卡牌狀態，則參照該卡牌在被置於廢棄區前、最後處於戰鬥區或護盾區時的狀態。
Q81	關鍵字	搭乘時	【搭乘時】效果是什麼？	是指機師搭乘擁有【搭乘時】效果的機體時發動的效果。
Q82	關鍵字	搭乘時	【搭乘時·(吉翁)的機師】效果是什麼意思？	意思是僅在擁有(吉翁)特徵的機師搭乘機體時才會發動該效果。諸如此類記述有【搭乘時·○○的機師】的效果，必須是滿足該條件的機師搭乘，否則不會發動該效果。
Q83	關鍵字	搭乘中	【搭乘中】效果是指什麼？	是指機師搭乘擁有【搭乘中】效果的機體期間，寫在【搭乘中】後的效果會處於發動狀態。
Q84	關鍵字	搭乘中	【搭乘中】【攻擊時】效果被連續記述，這是什麼意思？	意思是當機體有機師搭乘並進行攻擊時，會發動該效果。如果機體沒有被機師搭乘，則不會發動該【攻擊時】效果。
Q85	詳細規則	每回合1次	【每回合1次】是什麼意思？	意思是記述有【每回合1次】的效果不會在同一回合中發動2次及更多次該效果。
Q86	詳細規則	每回合1次	如果場上存在多張擁有【每回合1次】且卡牌編號相同的卡牌，這些卡牌是否可在同一回合中各自發動效果？	可以。可分別發動1次該效果。
Q87	詳細規則	機體	「我方的機體」和「友方的機體」有區別嗎？	在1v1的規則下沒有區別。「友方的機體」是指在進行2v2等團體戰時，也可以選擇隊友的機體。

Q88	詳細規則	機師	是否可直接將機師登場到戰鬥區中？	不可。
Q89	詳細規則	機師	在機體已經被機師搭乘的情況下，是否可更換新的機師搭乘？	不可。
Q90	詳細規則	機師	是否可將已經搭乘機體的機師換乘到其他機體上？	不可。
Q91	詳細規則	機師	已經搭乘機體的機師，其效果作為哪種效果結算？	作為機體效果結算。
Q92	詳細規則	機師	將「ST03-011 夏亞·阿茲那布爾」搭乘到共鳴條件為「阿姆羅·雷」的機體上。此時，該機體是否會累加AP和HP，且發動【攻擊時】效果？	會累加AP和HP，也會發動【攻擊時】效果。共鳴條件是指如果滿足條件則在配置的回合中也可立刻進行攻擊，並非指不滿足共鳴條件就無法累加數值或發動效果。
Q93	詳細規則	顏色	被綠色機師搭乘的藍色機體是否可視為綠色機體？	不可。
Q94	詳細規則	AP	由於效果使AP變為不高於0的機體會怎麼樣？	無論實際數值如何，都視為AP為0的機體。
Q95	詳細規則	AP	AP為1的機體受到「AP-2」的效果後，又透過其他效果使AP+3。此時，此機體的AP將如何變化。	經過1-2+3的計算後，AP會變為「2」。

Q96	詳細規則	HP	如果需要參照HP，例如「選擇對方1張HP不高於2的機體」效果，該HP指的是當前的HP嗎？	是的。如果受到傷害，那就參照的是減去傷害數值後的HP。
Q97	詳細規則	傷害	「戰鬥傷害」是指什麼？	是透過戰鬥等方式，根據卡牌的AP數值給予的傷害。
Q98	詳細規則	傷害	記述在「因傷害被破壞時」等效果中的「傷害」是否也包含「戰鬥傷害」中？	是的，有包含。
Q99	詳細規則	傷害	機體受到的傷害在回合結束時會消失嗎？	不會消失。傷害會以計數器的形式持續保留。
Q100	詳細規則	替代卡	替代卡是否擁有顏色？	替代卡沒有顏色。
Q101	詳細規則	替代卡	替代卡上沒有記述Lv和費用，那麼替代卡的Lv和費用該如何處理？	替代卡的Lv和費用均視為「0」。
Q102	詳細規則	替代卡	機師是否可搭乘機體替代卡？	可以。
Q103	詳細規則	替代卡	機體替代卡是否也計入機體的配置上限？	是的，有計入。

Q104	詳細規則	對象	在沒有對象的狀態下，需要指定對象的卡牌是否可使用或發動效果？	不可。
Q105	詳細規則	效果的結算	「本回合中，我方所有機體的AP+2」效果發動後，配置了新的機體。此時，新配置的機體會AP+2嗎？	不會。這種影響所有機體的效果只適用於當時時間點已經在戰鬥區中的機體
Q106	詳細規則	效果的結算	透過【啟動·主要】等效果，發動了寫有「本回合中」的效果後，擁有該【啟動·主要】效果的機體被破壞了。此時，「本回合中」效果指定的效果依然有效嗎？	有效。
Q107	詳細規則	效果的結算	如果我方同時發動2個及更多的效果，是否可選擇結算順序？	可以選擇。
Q108	詳細規則	效果的結算	如果多個效果在同一時間點發動，將如何結算？	首先回合玩家結算自身的所有效果。之後非回合玩家結算其自身的所有效果。
Q109	詳細規則	效果的結算	多個效果在同一時間點發動，且在結算效果時，又有新效果發動。此時，將如何結算？	優先結算新發動的效果。如果同時有多個新發動的效果，那就優先從回合玩家的效果開始，依次結算。
Q110	詳細規則	效果的結算	多個效果在同一時間點發動，結算《突破》效果並破壞對方的護盾時，該護盾發動了【爆發】效果。此時，將如何結算？	優先結算【爆發】效果。
Q111	詳細規則	效果的結算	在依次結算多個已發動的效果的過程中，尚未結算的效果的發動源機體被破壞了。此時，將如何結算？	即使效果待結算的發動源機體不在場上，已經發動但尚未結算的效果仍將被結算。

Q112	詳細規則	效果的結算	如果存在否定「無法」「不會受到」等效果的效果，將如何結算？	優先結算否定「無法」「不會受到」等效果的效果。
------	------	-------	-------------------------------	-------------------------